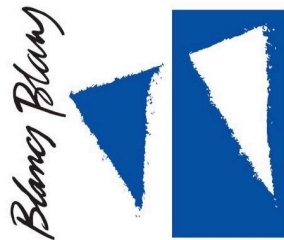


Reglament de les proves de competició de la Festa Major de Blancs i Blaus de Granollers



Juliol de 2024

Introducció

Les proves de competició de la Festa Major de Blancs i Blaus són un element essencial de la festa. Permeten a tota la població defensar els colors de la colla i ja fa anys que formen part de l'imaginari col·lectiu de la nostra ciutat.

Si bé les proves no són determinants per al veredict de la colla guanyadora de la Festa, sí que són l'espai on gran part de la població granollerina viu de prop la rivalitat entre colles, de manera festiva.

El present document té la finalitat de dotar aquestes proves, mantingudes per la tradició, d'un marc normatiu propi.

Hi ha proves que, sigui per la seva tradició popular o perquè ja estan dotades d'un reglament propi, en aquestes bases només es descriuran les peculiaritats que les converteixen en proves de competició. En canvi, hi ha casos en què la prova és original, fruit de la inventiva de la gent que durant més de quaranta anys ha fet possible la Festa Major de Blancs i Blaus. En aquests casos, es fa una descripció més exhaustiva de la prova, ja que aquestes bases són l'única referència per a la seva pràctica.

Les proves de competició de la Festa Major de Blancs i Blaus són:

- [El Correvent infantil](#)
- [El Correvent adult](#)
- [El Campionat de Futbolí](#)
- [El Campionat de Dòmino](#)
- [El Campionat d'Escacs](#)
- [El Campionat de Tennis Taula](#)
- [L'Estirada de Corda infantil](#)
- [L'Estirada de Corda adulta](#)
- [El Llançament de Rajoles](#)
- [La Passada de Rajoles infantil](#)
- [La Passada de Rajoles adulta](#)
- [El Concurs de Rajolers](#)

Les proves es realitzaran des del dimecres al segon diumenge de Festa Major. Cal destacar la matinal de competicions, que té lloc divendres al matí i que agrupa tres competicions: els campionats de Futbolí, Dòmino i Escacs.

Cadascuna de les proves atorga un punt a la colla guanyadora, tingui o no cada prova mecanismes per al desempat.

Normativa genèrica

Podrà participar en les proves qualsevol persona que s'identifiqui amb la colla blanca o amb la blava. Cap participant podrà canviar de colla durant el transcurs de la prova.

L'absència d'una o de les dues colles a l'inici de la prova invalida aquesta prova per a la competició. La prova es jugarà sense comptar com a puntuable per al recompte final.

L'equip arbitral podrà expulsar els infractors del reglament durant el transcurs les competicions, així com els participants que obstaculitzin deliberadament la bona marxa de la prova.

L'incompliment del present reglament invalida el resultat de la prova de competició, i les decisions que això implica seran preses per l'equip arbitral.

Si per forces de causa major aquest reglament ha de ser adaptat en algun punt durant el transcurs de la Festa Major, la decisió haurà de ser presa amb el consentiment de les persones designades per la Comissió de Festa Major, sent imprescindible la participació i l'acord de les dues colles en la presa de les decisions.

Qualsevol actualització d'aquest document haurà de ser proposada a la Comissió de la Festa Major i aprovada en aquest mateix espai.

1. Normativa dels correvents infantil i adult

1.1. Data i hora

El correvent se celebra la tarda de dimecres de Festa Major, al carrer d'Anselm Clavé.

A les 18 h se celebra el sorteig d'ambdues proves.

A les 18.30 h se celebra el correvent infantil.

No abans de les 19 h se celebra el correvent adult.

1.2. Participació

Correvent infantil

Poden participar en el correvent infantil totes aquelles persones que superin els 110 cm d'alçada i que no tinguin els 12 anys complerts el dia de la prova.

Correvent adult

Poden participar en el correvent adult totes aquelles persones que superin els 110 cm d'alçada i que tinguin els 12 anys complerts el dia de la prova.

1.3. Objectiu

Les dues colles hauran de fer avançar, per unes canals situades al llarg de la carretera, un nombre determinat de boles de porexpan en el menor temps possible.

Els participants podran impulsar les boles mitjançant únicament i exclusiva l'aire bufat a través d'una canyeta.

1.4. Desenvolupament de la prova

La competició es jugarà en un format de dues rondes. Cada ronda valdrà un punt. Si la mateixa colla obté els dos punts, serà proclamada vencedora, sense necessitat de disputar-se la tercera ronda.

El nombre de boles que cada equip haurà de desplaçar per ronda el determina el nombre d'anys transcorreguts entre el moment de celebració de la prova i el 1983, any de creació de la festa major de Blancs i Blaus. A tall d'exemple, l'any 2024 cada equip haurà de desplaçar 41 boles del seu color.

En cas de disputar-se una ronda de desempat, es farà servir la meitat de les boles de les emprades a les rondes anteriors. En cas d'utilitzar-se un nombre imparell de boles, es farà servir la meitat més una.

Al correvent adult, la ronda de desempat es disputarà invertint el sentit de desplaçament de les boles, de manera que les boles sortiran de l'extrem Sud i hauran d'arribar a l'extrem Nord.

Les boles seran de porexpan, tindran un diàmetre de 120 mm i tindran el color de la colla.

Disposició de l'espai de joc

Les canals tindran una llargada compresa entre els 60 i els 70 metres. Aquestes dimensions podran variar d'any a any, però sempre seran exactament les mateixes per les dues colles.

Les canals es disposaran a la carretera de manera longitudinal i se subjectaran a una estructura rígida.

Disposició de les colles

Les persones participants es disposaran al llarg de les canals. Cada colla ocuparà un costat de la carretera, situant-se les participants en fila d'una persona.

El costat ocupat per cada colla se sortejarà a les 18 h. El sorteig es farà a cara o creu i el farà l'àrbitre principal amb la presència d'un membre de cada colla. El costat adjudicat serà el mateix per a les proves infantil i adulta.

Tots els participants que vulguin jugar, hauran d'entrar a la zona de joc per l'espai habilitat per l'organització. A la zona d'entrada es lliuraran les canyes a tots els participants i el personal d'AITEVO farà el control d'alçada.

Únicament podran entrar i sortir participants abans de l'inici de la prova, i entre rondes, i en cap cas podran fer-ho amb la prova en funcionament.

L'animació de cada colla se situarà, preferentment, al costat de la carretera adjudicat a la seva colla i no podrà entrar en cap moment a la zona de joc.

Desenvolupament de les rondes

Les boles seran introduïdes des del punt d'inici de la canal, situat a l'extrem Nord i hauran de ser desplaçades fins a l'extrem Sud, on se situarà el punt final.

Els participants podran valdre's únicament de l'aire bufat a través de la canyeta per impulsar les boles. Dos o més participants podran bufar en el mateix temps a la mateixa bola.

Els participants podran desplaçar-se per l'espai de joc en paral·lel a la canal, amb la finalitat d'omplir els espais buits entre participants. En cap cas podran intercanviar posicions amb els participants situats a la seva dreta o esquerra.

Inici

Una ronda s'iniciarà amb un senyal sonor fet per l'àrbitre principal, després de tres avisos. La primera bola estarà col·locada a la posició de sortida en aquest moment i es podrà alliberar un cop iniciat el senyal sonor.

Les boles podran ser introduïdes a la canal tan bon punt la bola anterior hagi superat la corba inicial de la canal.

Final

Una ronda conclourà quan les dues colles hagin fet arribar la darrera bola del seu color al punt final de la canal.

A la conclusió de la ronda, l'àrbitre principal anunciarà el temps provisional obtingut per cadascuna de les colles. A continuació se sumaran les penalitzacions que cada colla hagi pogut obtenir i s'anunciarà el resultat final.

1.5. Infraccions

Seràn considerades infraccions les següents accions comeses per les persones participants en la prova.

- **Empènyer les boles amb la canyeta.** Suposarà un segon de sanció per a la colla que cometi la infracció.
- **Empènyer les boles amb les mans o qualsevol altra part del cos.** Suposarà tres segons de sanció per a la colla que cometi la infracció.
- **Caiguda d'una bola terra.** Suposarà cinc segons de sanció per a la colla que cometi la infracció. El membre de l'equip arbitral més proper serà l'encarregat de retornar la bola al punt aproximat per on aquesta hagi caigut fora de la canal. Els participants no ho poden fer. Si cau una bola a terra, cal avisar l'equip arbitral més proper.

En els tres casos, la sanció s'aplicarà tantes vegades com l'equip arbitral observi aquesta infracció. Aquest temps s'afegirà al temps obtingut per la colla a la ronda on es cometi la infracció.

1.6. Equip arbitral

L'equip arbitral estarà liderat per l'àrbitre principal i serà l'encarregat de vetllar pel correcte desenvolupament de la prova de competició. Serà competència de l'equip arbitral:

- Fer visibles al públic i als participants la posició de la primera i la darrera bola de cada colla.
- Cronometrar el temps transcorregut entre la sortida de la primera bola i l'arribada de la darrera bola de cada colla.
- Retornar a la canal les boles que hagin pogut sortir-ne.
- Separar les boles implicades en cas que es produeixin aglomeracions en algun punt de la canal.
- Prendre nota de les accions considerades com a faltes en el transcurs de la prova.
- Aplicar, en concloure cada ronda, les penalitzacions derivades de les infraccions comeses pels membres de cada colla.

L'àrbitre principal tindrà les funcions de:

- Assenyalar l'inici de les rondes
- Informar el públic assistent i els participants del resultat, tant provisional (sense penalitzacions) com definitiu de cadascuna de les rondes. Podrà delegar aquesta funció a l'animador o *speaker*, si n'hi ha.
- Informar el públic assistent i els participants del resultat de la prova.

1.7. Organització

La prova serà organitzada per la Colla dels Blaus.

2. Normativa del campionat de futbolí

2.1. Data i hora

El campionat de futbolí se celebra del divendres de Festa Major a la plaça de la Corona, en el marc de la matinal de competicions.

La prova s'inicia a les 11 h i té una durada de dues hores.

2.2. Participació

Cada partida es fa entre 2 participants de la colla dels Blancs i 2 de la colla dels blaus. Els participants es divideixen en la categoria infantil i adulta, i accediran a l'espai de joc per dues portes diferenciades.

Categoria infantil

La categoria infantil la conformen els participants de fins a 12 anys, amb alçades compreses entre els 100 i els 160 centímetres. Els participants amb alçada inferior als 100 centímetres no podran participar.

Categoria adulta

La categoria adulta la conformen tots aquells participants que superin els 100 centímetres d'alçada i siguin majors de 13 anys.

En cas que un participant de menys de 13 anys jugui acompanyat d'un major d'aquesta edat, hauran de fer-ho a les taules reservades per a la categoria adulta.

2.3. Desenvolupament de la prova

Disposició i funcionament

L'espai de joc està delimitat i conté entre tres i cinc futbolins. Dos d'ells estan reservats a participants de categoria infantil.

La prova es compon de diverses partides que es disputen de manera simultània. En acabar una partida, en començarà una altra, i així successivament. En cas que en algun moment no hi hagi suficients participants d'una colla per a continuar jugant, la resta de participants podran jugar partides amistoses fins que hi hagi suficients contrincants per continuar amb la competició.

Inici de la prova

La competició s'iniciarà a les 11 h, quan entraran tantes parelles de cada colla com futbolins hi hagi.

Desenvolupament d'una partida

Una partida es posa en marxa amb el servei des de la posició de mig camp. Serveix la parella amb més antiguitat a la taula. Si les dues colles han entrat noves, es decideix qui serveix a cara o creu.

Als serveis de mig camp, es pot escollir jugar la bola de dues maneres: pots començar a jugar amb la bola aturada, reposant-la darrere d'un dels jugadors de la seva defensa; o en

moviment, fent rodar la pilota directament des de la seva zona de mig-centre del futbolí. Després de cada gol serveix la parella que ha rebut el gol.

Si la bola surt per fora de gol o de banda, se serveix des de la posició aproximada en què la bola ha sortit del camp. Un servei serà vàlid si la bola toca primer a terra i després a un jugador, de l'equip que fa el servei.

Final de la partida

La partida s'acaba quan entre les dues parelles hagin marcat els set gols, corresponents a les set boles de joc. La parella que hagi marcat major nombre de gols sumarà un punt per la seva colla.

En acabar la partida, la parella guanyadora es mantindrà al futbolí, mentre que la parella perdedora haurà d'abandonar-lo, deixant pas a una altra parella de la mateixa colla, i es podrà tornar a posar a la cua per disputar més partides.

Una parella podrà disputar un màxim de tres partides consecutives, sumant així una tanda. En aconseguir completar la tanda haurà d'abandonar el futbolí, deixant pas a una altra parella de la mateixa colla, i es podrà tornar a posar a la cua per disputar més partides.

El control de les tres partides es farà amb un segell que posarà l'equip arbitral. En el moment en què una parella acumuli tres tandes, haurà d'abandonar el futbolí, deixant pas a una altra parella de la mateixa colla, i cap dels membres de la parella no podrà tornar a disputar més partides.

Final de la prova

La competició conclourà quan acabin les partides que estiguin en joc en el moment de complir les dues hores transcorregudes des de l'inici de la prova.

La colla guanyadora serà la que guanyi el màxim nombre de partides, sumant un punt per cada partida.

En cas d'empat, es donarà mig punt a cada colla.

En cas que les condicions meteorològiques obliguin a aturar la prova un cop començada, es procedirà de la següent manera:

- Si ha transcorregut com a mínim una hora de prova, es donarà per vàlid el resultat existent en aquell moment. Es deixaran acabar les partides en joc, si les condicions ho permeten.
- Si s'ha disputat menys d'una hora, la prova es declararà nul·la.

2.4. Infraccions

Seràn considerades infraccions les següents accions comeses per les persones participants en la prova.

Interferir el recorregut de la bola amb la mà, amb qualsevol part del cos, o amb objectes externs a la taula de futbolí.

Repicar, fer la cortina (serra) o fer la ruleta (fer rodar voluntàriament els jugadors).

Si una parella es val d'alguna de les infraccions per fer gol, aquest no es comptarà. Si la partida acaba en empat, comptant únicament les boles restants, es jugarà una bola addicional per a desempatar.

2.5. Organització

Serà competència de l'organització establir els mecanismes necessaris per controlar el nombre màxim de partides consecutives (tres) i el nombre màxim de tandes (tres) disputades per les parelles.

3. Normativa del campionat de dòmino

3.1. Data i hora

El campionat de dòmino se celebra el divendres de Festa Major a la plaça de la Corona, en el marc de la matinal de competicions.

La prova s'inicia a les 11 h i té una durada d'una hora i mitja.

3.2. Participació

Cada partida es fa entre 2 participants de la colla dels Blancs i 2 de la colla dels blaus.

No hi ha límit d'edat, només cal saber-hi jugar.

3.3. Desenvolupament de la prova

Disposició i funcionament

La prova es compon de diverses partides que es disputen de manera simultània.

En acabar una partida, en començarà una altra, i així successivament. En cas que en algun moment no hi hagi suficients participants d'una colla per a continuar jugant, la resta de participants podran jugar partides amistoses fins que hi hagi suficients contrincants per continuar jugant.

Inici de la prova

La competició s'iniciarà a les 11 h, quan entraran tantes parelles de cada colla com taules hi hagi.

Desenvolupament d'una partida

Abans de començar la partida, els jugadors agafen set fitxes cadascun. Si un jugador agafa per equivocació més de set fitxes està obligat a quedar-se-les i si algun dels jugadors té cinc o més dobles, es tornen a barrejar i repartir les fitxes.

Les fitxes de cada jugador se situen sobre la taula, de manera que en tot moment la resta puguin veure quantes en té cada jugador.

Una partida l'inicia el jugador que tingui a la mà el doble sis o, si no hi és, el començarà el jugador que tingui el doble més alt. A les següents rondes, sortirà el jugador situat a la dreta del que ho hagi fet a la ronda anterior. Aquest podrà sortir amb qualsevol fitxa, sigui o no un doble.

Normes

S'aplica la norma *ficha en la mesa, pesa*: si qualsevol jugador mostra una fitxa durant el seu torn, i aquesta pot cobrir un extrem del joc, estarà obligat a jugar-la.

Si un jugador passa, podent jugar una fitxa, i els contraris se n'adonen, la parella en qüestió perd la partida i s'anoten els *tantos* que hi hagi a la mà de tots els jugadors.

Està prohibit fer senyals o avisar al company sobre un error comès.

Puntuació

Una ronda pot acabar per haver-se tancat o perquè un jugador ha col·locat totes les fitxes que té (el jugador fa dòmino). En ambdós casos es compten els *tantos* que cada jugador té a la mà.

- Si la ronda ha acabat per dòmino: La parella que perd afegeix els *tantos* de l'altra parella als seus.
- Si la ronda ha acabat per tancament: La parella que tingui més *tantos* afegeix els *tantos* de l'altra parella als seus. Si les parelles empaten en nombre de *tantos*, cap de les dues sumarà punts en aquesta ronda.

Després d'aquesta suma la parella que tingui més *tantos* se'ls apuntarà com a punts al seu marcador. En cas que les dues parelles sumin el mateix nombre de *tantos*, cap de les dues sumarà punts en aquesta ronda.

Un punt equival a la desena més 1 dels *tantos*. És a dir, que 34 *tantos* seran 4 punts i 7 *tantos* equivaldrà a 1 punt.

Final de la partida

Es disputaran rondes de manera successiva fins que una de les dues parelles arribi als 10 punts, perdent així la partida.

La parella que guanya la partida aconseguirà un punt per a la seva colla.

Després de cada partida, les dues parelles hauran d'abandonar la taula. Totes dues podran tornar a entrar tan bon punt hi hagi taula lliure. No hi ha cap limitació al nombre de partides que un jugador pot fer, sempre que abandoni la taula i es posi a la cua per tornar a entrar.

Final de la prova

La competició conclourà quan acabin les partides que estiguin en joc en el moment de complir l'hora i mitja des de l'inici de la competició.

La colla guanyadora serà la que guanyi el màxim nombre de partides, sumant un punt per cada partida.

En cas d'empat, es donarà mig punt a cada colla.

En cas que les condicions meteorològiques obliguin a aturar la prova un cop començada, es procedirà de la següent manera:

- Si ha transcorregut com a mínim 45 minuts de prova, es donarà per vàlid el resultat existent en aquell moment. Es deixaran acabar les partides en joc, si les condicions ho permeten.
- Si s'ha disputat menys de 45 minuts, la prova es declararà nul·la.

4. Normativa del campionat d'escacs

4.1. Data i hora

El campionat d'escacs se celebra el divendres de Festa Major a la plaça de la Corona, en el marc de la matinal de competicions.

La prova s'inicia a les 11 h i té una durada d'una hora i mitja.

4.2. Participació

Cada partida es fa entre 2 participants, un representant la colla dels Blancs i l'altre la dels Blaus.

La categoria adulta la conformen tots aquells participants de 13 anys o més. No hi ha límit superior d'edat ni distinció entre participants federats o no federats en l'esport.

4.3. Desenvolupament de la prova

Disposició i funcionament

L'espai de joc està delimitat i hi ha entre 10 i 15 taulers, dels quals un mínim de 4 estan reservats a infants de menys de 13 anys. L'organització es reserva el dret de modificar la disposició dels taulers i l'assignació de categories en funció de l'assistència.

Inici de la prova

La competició s'iniciarà a les 11 h, quan entraran tantes parelles de cada colla com taules hi hagi.

Desenvolupament d'una partida

La partida es comença amb el sorteig del color de les peces que defensarà cada jugador. Aquest sorteig es fa amb una moneda a l'aire.

La durada de les partides està cronometrada per un rellotge de control proporcionat per l'organització.

Final de la partida

La partida pot acabar per quatre supòsits:

- Escac i mat: El jugador que fa el mat obté un punt per a la seva colla.
- Taules: Els dos jugadors obtenen un punt per a la seva colla.
- Temps exhaurit: El jugador que no ha exhaurit el temps aconsegueix un punt per a la seva colla.
- Rendició: El jugador que no s'ha rendit aconsegueix un punt per a la seva colla.

En acabar la partida:

El jugador guanyador es manté a la taula, mentre que el jugador perdedor haurà d'abandonar-la, deixant pas a un nou jugador de la mateixa colla, i es podrà tornar a posar a la cua per disputar més partides.

El jugador guanyador podrà acumular un màxim de tres partides consecutives, sumant així una tanda. En aconseguir completar la tanda haurà d'abandonar la taula, deixant pas a un altre jugador de la mateixa colla, i es podrà tornar a posar a la cua per disputar més partides.

Si el jugador guanyador acumula tres tandes, haurà d'abandonar el futbolí, deixant pas a un altre jugador de la mateixa colla, i ja no podrà tornar a disputar més partides.

Final de la prova

La competició conclourà quan acabin les partides que estiguin en joc en el moment de complir l'hora i mitja des de l'inici de la competició. La colla guanyadora serà la que hagi obtingut una puntuació més alta en concloure la darrera de les partides en joc.

En cas d'empat, es donarà mig punt a cada colla.

En cas que les condicions meteorològiques obliguin a aturar la prova un cop començada, es procedirà de la següent manera:

- Si ha transcorregut com a mínim 45 minuts de prova, es donarà per vàlid el resultat existent en aquell moment. Es deixaran acabar les partides en joc, si les condicions ho permeten.
- Si s'ha disputat menys de 45 minuts, la prova es declararà nul·la.

4.4. Organització

Serà competència de l'organització establir els mecanismes necessaris per controlar el nombre màxim de partides guanyades consecutives (tres) i el nombre màxim de tandes (tres) disputades per cada jugador.

La prova l'organitza la Colla dels Blancs, amb el suport del Club d'Escacs de Canovelles, el Club d'Escacs de la Vall del Tenes i el Club d'Escacs de Granollers. També hi col·labora Blaus, a través del Club de rol Menrod.

5. Normativa del campionat de Tennis Taula

5.1. Data i hora

El campionat de Tennis Taula se celebra el divendres de Festa Major a la plaça de la Corona, en el marc de la matinal de competicions.

La prova s'inicia a les 11 h i té una durada de dues hores.

5.2. Participació

Cada partida es fa entre 2 participants de la colla dels Blancs i 2 de la colla dels blaus. Els participants es divideixen en la categoria infantil i adulta, i accediran a l'espai de joc per dues portes diferenciades.

Categoria infantil

La categoria infantil la conformen els participants de fins a 12 anys, amb alçades compreses entre els 100 i els 160 centímetres. Els participants amb alçada inferior als 100 centímetres no podran participar.

Categoria adulta

La categoria adulta la conformen tots aquells participants que superin els 100 centímetres d'alçada i siguin majors de 13 anys.

En cas que un participant de menys de 13 anys jugui acompanyat d'un major d'aquesta edat, hauran de fer-ho a la taula reservada per a la categoria adulta.

5.3. Desenvolupament de la prova

Disposició i funcionament

L'espai de joc està delimitat i conté dues taules de Tennis Taula. Un d'ells està reservat als participants de categoria infantil.

La prova es compon de diverses partides que es disputen de manera simultània. En acabar una partida, en començarà una altra, i així successivament. En cas que en algun moment no hi hagi suficients participants d'una colla per a continuar jugant, la resta de participants podran jugar partides amistoses fins que hi hagi suficients contrincants per continuar amb la competició.

Inici de la prova

La competició s'iniciarà a les 11 h.

Desenvolupament d'una partida

Una partida comença amb el servei des de la posició de dreta de la taula de cada equip, d'una de les dues parelles. Serveix la parella amb més antiguitat a la taula. Si les dues colles han entrat noves, es decideix qui serveix a cara o creu. El primer llançament no cal que sigui creuat.

Els partits es jugaran sempre a 11 punts, realitzant dos serveis cada parella, intercanviant les posicions. Cada persona tocarà la pilota un cop. En cas contrari, es comptarà com a infracció i pèrdua del punt. Les parelles poden ser mixtes i també un infant i un adult (competint en la categoria d'adults).

Els concursants han de jugar amb una sola raqueta agafada amb una sola mà, i podrà jugar indistintament amb la mà dreta o la mà esquerra. Així com durant el partit, el jugador podrà canviar la raqueta de mà al final de cada punt (si ho vol).

Final d'una partida

La partida s'acaba quan entre una de les parelles arriba primer a 11 punts. La parella aconseguix un punt per la seva colla.

Cal guanyar la partida per una diferència de 2 punts. Si s'arriba amb empat a 10 punts, caldrà continuar la partida fent un servei per cada equip.

En acabar la partida, la parella guanyadora es mantindrà a la taula, mentre que la parella perdedora haurà d'abandonar-la, deixant pas a una altra parella de la mateixa colla, i es podrà tornar a posar a la cua per disputar més partides.

Una parella podrà disputar un màxim de tres partides consecutives, sumant així una tanda. En aconseguir completar la tanda haurà d'abandonar les taules, deixant pas a una altra parella de la mateixa colla, i es podrà tornar a posar a la cua per disputar més partides.

En el moment en què una parella acumuli tres tandes, haurà d'abandonar les taules, deixant pas a una altra parella de la mateixa colla, i cap dels membres de la parella no podrà tornar a disputar més partides.

Final d'una prova

La competició conclourà quan acabin les partides que estiguin en joc en el moment de complir les dues hores transcorregudes des de l'inici de la prova.

La colla guanyadora serà la que guanyi el màxim nombre de partides, sumant un punt per cada partida.

En cas d'empat, es donarà mig punt a cada colla.

En cas que les condicions meteorològiques obliguin a aturar la prova un cop començada, es procedirà de la següent manera:

- Si ha transcorregut com a mínim una hora de prova, es donarà per vàlid el resultat existent en aquell moment. Es deixaran acabar les partides en joc, si les condicions ho permeten.
- Si s'ha disputat menys d'una hora, la prova es declararà nul·la.

5.4. Infraccions

Seràn considerades infraccions les següents accions comeses per les persones participants en la prova:

- Picar la pilota amb la mà, una altra part del cos o un altre objecte que no sigui la raqueta.
- Recolzar-se a la taula per colpejar la pilota.

- Interferir el recorregut de la pilota amb la mà, amb qualsevol part del cos, o amb objectes externs a la taula.

Si una parella es val d'alguna de les infraccions per guanyar el punt, aquest no es comptarà, passarà el *saque* a l'altra parella.

5.5. Organització

Serà competència de l'organització establir els mecanismes necessaris per controlar el nombre màxim de partides consecutives (tres) i el nombre màxim de tandes (tres) disputades per les parelles.

6. Normativa de les estirades de corda adulta i infantil

6.1. Data i hora

L'estirada de corda se celebra la tarda de divendres de Festa Major, al carrer d'Anselm Clavé.

A les 19 h se celebra l'estirada de corda infantil.

No abans de les 19.30 h se celebra l'estirada de corda d'adults.

6.2. Participació

El límit de participants quedarà establert per la llargada de la corda, distribuïda a parts iguals entre les dues colles.

Tots els participants hauran de portar guants per evitar rascades en braços i mans, així com calçat tancat per prevenir relliscades i protegir-se de trepitjades.

Estirada de corda infantil

Poden participar en l'estirada de corda infantil totes aquelles persones que tinguin entre 6 i 12 anys complerts el dia de la prova i una alçada compresa entre els 115 i els 165 centímetres.

Estirada de corda d'adults

Poden participar en l'estirada de corda d'adults totes aquelles persones que superin els 165 cm d'alçada i que tinguin els 13 anys complerts el dia de la prova.

6.3. Desenvolupament de la prova

Disposició de la corda

La corda se situa a terra, en paral·lel al sentit de la carretera. El mig de la corda està indicat i ha de coincidir amb la marca situada a la carretera, a l'altura de Can Barbany. Se situen dos mocadors, un de cada colla, coincidint amb les marques de terra que així ho indiquen.

Queda totalment prohibit que cap dels participants es lligui la corda al voltant del cos o que la lligui a qualsevol element, sigui fix o mòbil.

La zona de competició estarà lliure, deixant un marge de seguretat a banda i banda de la corda i especialment als dos extrems.

Disposició de les colles

Els participants de cada colla es distribueixen a un costat de la corda. Les colles se situen de manera alterna al sector Nord o Sud de la corda, de manera que els anys parells la colla Blanca estira cap al nord i la Blava cap al sud, mentre que els anys senars, la colla Blanca estira cap al sud i la Blava cap al nord.

Els participants se situen a l'espai comprès entre el mocador del color de la colla i l'extrem de la corda. En cap cas els participants podran estirar la corda posant les mans a l'espai comprès entre els dos mocadors.

L'animació de cada colla se situarà, preferentment, a la zona envoltant la meitat de corda que estira la seva colla i no podrà entrar en cap moment a la zona de joc.

Inici

L'àrbitre principal s'ajudarà del sistema de megafonia per assegurar que el centre de la corda es correspon amb la marca de terra i que la corda està fixa.

Un cop la corda estigui ben situada, iniciarà l'estirada amb un senyal sonor. A partir d'aquest moment, les dues colles podran estirar la corda.

Final

Una estirada conclourà quan una colla aconseguixi arrossegar el mocador de la colla contrària fins a la seva línia.

Els participants no podran deixar anar la corda fins que no s'indiqui per megafonia.

La prova finalitzarà quan una de les dues colles guanyi dues estirades. La colla guanyadora serà comunicada per l'àrbitre principal i anunciada pel sistema de megafonia.

7. Normativa del llançament de rajoles

7.1. Data i hora

El llançament de rajoles celebra el segon dissabte de Festa Major a les 13 h, al parc de Torras Villà.

7.2. Participació

Les inscripcions de la prova es duran a terme des de les 12:30 hores fins a les 13 hores. Es tancaran les inscripcions en assolir 20 persones de cada colla, el nombre màxim de participants. Cal fer esforços per intentar aconseguir la paritat de gènere dels participants en la prova, és a dir, 10 homes i 10 dones de cada colla. Per tal que la prova sigui puntuable hi ha d'haver un mínim de 14 persones de cada colla, i d'aquestes mínim 7 han de ser dones i 7 han de ser homes.

Tots els participants en la prova han de tenir una alçada igual o superior als 160 centímetres i tenir 13 anys complerts el dia de la prova.

És obligatori l'ús de casc i de guants que cobreixin tota la mà.

7.3. Objectiu

L'objectiu del concurs és llançar rajoles a la màxima distància possible.

7.4. Desenvolupament de la prova

Cada participant disposa d'un llançament. Al moment de fer el llançament, cada participant es col·loca dins d'un cercle dibuixat a terra de 2 metres de diàmetre. L'espai on es poden llençar les rajoles està delimitat. El llançament es fa de la següent manera:

- Amb una sola mà, mantinguda en tot moment per sobre el cap.
- No està permès rotar sobre un mateix.
- No està permès trepitjar la línia que delimita l'espai de llançament.
- El braç no es pot girar de costat.

L'incompliment d'alguna d'aquestes normes és considerat nul. El llançament serà vàlid si:

- La rajola cau dins l'espai marcat.
- El participant no trepitja la línia en cap moment.
- El participant surt del cercle per la part posterior.

En el cas que el llançament sigui nul, el participant podrà fer un altre llançament. El límit d'intents per participant serà de dos llançaments, independentment de la seva validesa.

Un cop el participant ha fet el llançament, i s'ha comptat com a vàlid, no pot tornar a tirar.

7.5. Puntuació

Es mesura la distància entre la piqueta situada davant del cercle de llançament i el primer toc de la rajola a terra. El detall de la mesura és de 5 centímetres, seguint les normes d'arrodoniment.

Els llançaments nuls i aquells que no superin la distància mínima de 8 metres per als homes i 3 per les dones, comptaran 0 punts.

Se sumen les marques dels cinc primers homes i les cinc primeres dones de cada colla. Guanya la prova la colla que obtingui millor marca. En cas d'empat guanya la colla que tingui la participant femenina que hagi tirat més lluny. Si l'empat persisteix, guanya la colla amb el millor participant masculí, i així successivament.

7.6. Organització

L'ajuntament proporciona les rajoles que es llançaran.

La Colla dels Blancs col·labora amb l'organització, de manera que són els responsables d'estar en el lloc de la prova una mica abans que comenci, ajudar amb el muntatge i el desmuntatge i controlar que se segueixin les normes.

8. Normativa de les passades de rajoles infantil i adulta

8.1. Data i hora

La passada de rajoles se celebra el segon dissabte de Festa Major al vespre, al carrer d'Anselm Clavé.

A les 19 h se celebra la passada de rajoles infantil.

No abans de les 19.30 h se celebra la passada de rajoles d'adults.

8.2. Participació

El límit de participants quedarà establert per la distància entre el punt de sortida i el punt final.

Es recomana a tots els participants portar camisa de màniga llarga i guants per evitar rascades en braços i mans.

Passada de rajoles infantil

Poden participar en la passada de rajoles infantil totes aquelles persones que tinguin un màxim de 12 anys complerts el dia de la prova i una alçada compresa entre els 100 i els 160 centímetres.

Passada de rajoles d'adults

Poden participar en la passada de rajoles d'adults totes aquelles persones que superin els 160 cm d'alçada o que tinguin els 13 anys complerts el dia de la prova.

8.3. Objectiu

Fer arribar el màxim nombre de rajoles en un temps determinat des d'un punt a un altre de la carretera, fent-les passar de mà en mà per tots els participants de la prova.

8.4. Desenvolupament de la prova

A l'inici de la prova es donen 20 minuts a cada colla perquè organitzi els seus membres. Cada colla identifica degudament als responsables d'aquesta organització.

Passat aquest temps es donarà el senyal de sortida.

Disposició de les rajoles

Les rajoles estan apilades a l'extrem superior del terreny de joc, on s'ubica el punt de sortida.

Disposició de les colles

Als punts de sortida de Blancs i de Blaus hi pot haver un màxim de 4 persones de cada colla, que han d'anar degudament identificades.

Els participants de les diferents colles que compleixin amb la normativa, es col·locaran entre el punt de sortida i el punt d'arribada, sent recomanable organitzar-se en una cadena humana. Només es pot fer una sola fila.

Cada colla pot disposar d'un màxim de sis persones per col·locar les rajoles al punt final.

L'animació de cada colla se situarà, preferentment, al costat de la carretera adjudicada a la seva colla i no podrà entrar en cap moment a la zona de joc.

Inici

L'àrbitre principal s'ajudarà del sistema de megafonia per assenyalar l'inici de la prova.

Final

La prova conclourà quan les dues colles hagin transportat la darrera rajola, identificada amb el color de la colla, fins al punt final.

Transcorreguts 5 minuts de prova en la passada infantil i 7 minuts en l'adult, deixaran de sortir rajoles ordinàries del punt d'inici. En aquest moment es posarà en circulació la rajola amb el color de la colla.

Si una colla exhaureix les rajoles de les quals disposa al punt d'inici, podrà posar en circulació la darrera rajola (del color de la colla) abans d'acabar el temps, i l'altra colla podrà continuar passant les seves rajoles fins a exhaurir el temps estipulat.

8.5. Infraccions i puntuació

No està permès:

- Passar rajoles llençant-les
- Passar més d'una rajola al mateix temps
- Transportar les rajoles utilitzant qualsevol mena d'enginy
- En la modalitat d'adults, moure els peus de terra al moment de passar la rajola. En la modalitat infantil no suposa una infracció.

Seràn vàlides totes aquelles rajoles transportades fins a l'arribada que:

- Arribin abans de les rajoles del color de la colla
- No hagin tocat a terra
- No estiguin trencades en més d'1/3 de la seva superfície

En arribar al final cal col·locar les rajoles ordenadament sobre els espais marcats a terra.

La prova la guanya la colla que passa més rajoles vàlides fins al punt final. En cas d'empat en el nombre de rajoles vàlides, guanya la prova la colla que ha fet arribar, en primer lloc, la rajola del seu color.

8.6. Equip arbitral

L'equip arbitral serà l'encarregat de vetllar pel correcte desenvolupament de la prova de competició. Serà competència de l'equip arbitral:

No està permès:

- Cronometrar la durada de la prova.
- Marcar les rajoles invàlides i les rajoles amb les quals els participants hagin comès infraccions durant el transcurs de la prova i retirar-les de la circulació.
- Fer el recompte de les rajoles al punt final un cop acabada la passada.
- Definir com a vàlides totes aquelles rajoles que compleixin tots els requisits especificats anteriorment i que estiguin correctament col·locades al punt final.

9. Normativa del concurs de rajolers

9.1. Data i hora

El concurs de rajolers se celebra el segon diumenge de Festa Major a les 19 h, al Palau d'Esports.

9.2. Participació

Cada colla comptarà amb tres figures que actuaran activament al concurs, i que podran fer ús de l'àrea de joc:

- El rajoler
- El *bailo*: actuarà com a ajudant del rajoler.
- *El coach*

El gruix de la colla es podrà disposar al voltant de l'àrea de joc, amb la finalitat d'animar al rajoler del seu color. Aquests membres de les colles no podran entrar a l'espai de joc, on els rajolers fan les peces.

9.3. Objectiu

Fer el nombre més gran de tres tipus de peces: cairons, rajoles i maons en un termini de temps establert.

9.4. Desenvolupament de la prova

El temps de joc total és de 15 minuts, dividits en tres rondes de 5 minuts. A cada una d'elles els rajolers hauran de fer una peça diferent, en aquest ordre: cairons, rajoles i maons.

Abans d'iniciar el temps de joc, els rajolers representants de les dues colles faran una peça de mostra al terreny de joc de la colla contrària, per mostrar els diferents tipus de peces que s'hauran de fer.

Valoració de les peces

Durant el transcurs de la ronda, s'indicarà en un marcador visible per als participants i el públic el nombre de peces que faci cada rajoler en temps real. Al final de cada ronda, el jurat farà recompte de les peces.

Amb la finalitat de tenir en compte no només la quantitat, sinó també la qualitat de les rajoles, el jurat valorarà les peces al final de cada ronda. Es comptaran com a vàlides totes aquelles peces que compleixin els següents requisits de qualitat:

- Identificar-se com a cairons, rajoles o maons, en funció de la ronda
- Estar ben fetes
- Ser regulars i polides

Final

En concloure la tercera ronda, la colla que tingui un nombre més elevat de rajoles vàlides serà proclamada guanyadora del concurs.

En cas d'empat es farà una ronda addicional de dos minuts.

El tipus de peça a fer durant aquest temps addicional haurà estat pactat prèviament a l'inici de la competició entre els dos rajolers i l'equip arbitral.

9.5. Equip arbitral i jurat tècnic

Equip arbitral

Serà l'encarregat de vetllar pel correcte desenvolupament de la prova de competició. Serà competència de l'equip arbitral:

- Iniciar i aturar el rellotge de marcador, fent-lo visible per als participants i el públic assistent.
- Fer el comptatge en temps real de les peces fetes per cadascuna de les dues colles.
- Fer el comptatge de les peces considerades vàlides pel jurat tècnic.

Jurat tècnic

És l'encarregat de validar les peces fetes pels rajolers en cadascuna de les rondes. Està format per professionals qualificats que apliquen criteris objectius per validar les peces. Les seves competències són:

- Validar les peces de mostra fetes pels rajolers abans de l'inici de la prova.
- Validar les peces realitzades pels rajolers en cadascuna de les rondes.

9.6. Organització

El Concurs de Rajolers serà organitzat íntegrament per la Comissió de Festa Major.